Part 1:

Veröffentlichungsdatum: 25.04.2013

Wie wurde Chase Mc Cain zur Polizeilegende, die er in Lego City Undercover ist? Wie waren seine Anfänge und wie entstand der Clinch mit Obergauner Rex Fury? Diese Informationen bekommt man im Wii U Abenteuer zwar nicht aber dafür in diesem exklusiven Prequel für den Nintendo 3DS! Erlebt mit mir die Vorgeschichte von Lego City Undercover, welche 2 Jahre vor dem Wii U Abenteuer spielt. Chase ist hier noch ein Niemand und muss sich erst hocharbeiten. Dementsprechend ereignislos sind unsere ersten Missionen.

★

Wenn euch das Video gefällt und ihr mich unterstützen wollt, könnt ihr einen Daumen hoch geben, das Video favorisieren und auf Facebook oder Twitter euren Freunden teilen. Meinen Kanal ""Geilkind"" kann man KOSTENLOS abonnieren um nichts zu verpassen :-)

Würde mich sehr freuen!

★

► ALLE Projekte: https://docs.google.com/spreadsheets/u/0/d/1uQSRu0G3YKwvm6TIkRC2w4MKOBgYC0gjYB2tzq0z1po/edit#gid=0

► Meinen Kanal abonnieren: https://www.youtube.com/user/Geilkind

► Facebook Fanpage: https://www.facebook.com/pages/Geilkind/155011794561244

► Nero Fanpage: https://www.facebook.com/UnikatNeroBeautifulOfWhiteline

Part 2:

Veröffentlichungsdatum: 26.04.2013

Die Kloppergang besteht ja mal aus richtigen Arschlöchern. Nicht nur das Problem bei der Baustelle, auch ein Rasenmäher wurde manipuliert und Autos beschädigt. Glücklicherweise können wir einige von ihnen im 1 gegen 1 stellen und fest nehmen. Vorstand Booster wird in einer Verfolgungsjagd auf Leben und Tod gestellt. Das liegen gebliebene Abhörgerät nutzen wir, um die Gangster in ihrem Geheimversteck zu belauschen. Leider macht uns das Gerät mehr Ärger als es was

nützt...

Part 3:

Veröffentlichungsdatum: 27.04.2013

Wir vereiteln den Bankraub, bekommen die Wurfhakenpistole und strecken Tony ""Klopper"" McGee nieder. Damit wären wir in Lego City erstmal fertig. Aber auf der Gefängnisinsel, der Albatrosinsel, erreichen uns Hilferufe. Chase soll undercover herausfinden wie die Gangster das Gefängnis übernehmen konnten.

Part 4:

Veröffentlichungsdatum: 28.04.2013

Chase macht sich mit kleineren Aufträgen Freunde auf der Gefängnisinsel, arbeitet aber gleichzeitig undercover als Polizist weiter und hilft den eingeschlossenen Wärtern.

Part 5:

Veröffentlichungsdatum: 29.04.2013

Wir können die Geisteskranken auf der Albatrosinsel überwältigen und dort wieder Frieden einkehren lassen. Das war unser erster, großer Coup! Ob es jetzt bessere Aufträge gibt? Nein. Als Bauarbeiter dürfen wir nun alles machen, nur nicht unsere Polizeiarbeit...

Part 6:

Veröffentlichungsdatum: 30.04.2013

Unsere Arbeit als Bauarbeiter ist noch lange nicht vorbei! Auch wenn es jetzt eine Mischung aus Bauarbeiter und Polizist wird. Wir stellen Räuber und Randalierer, bedienen einen Kran und kämpfen gegen den Endboss, der ein bisschen zu viel Dynamit zu haben scheint.

Part 7:

Veröffentlichungsdatum: 01.05.2013

Spätestens jetzt fühlt man sich von dem Spiel verarscht. Der absolute Tiefpunkt wird auf der Farm erreicht. Wiederverwendung alter Witze ist das eine aber die selben Quests auf der Farm wie auf der Wii U Version (Schweine fangen und so)?! Seriously? Zwar ist es nicht 1:1 übernommen aber es nervt schon ziemlich...

Part 8:

Veröffentlichungsdatum: 02.05.2013

Wie in der Wii U Version sammeln wir die Schweine zusammen...auch die Burg wird wieder eine wichtige Kulisse. In the Chase Begins allerdings nur, um einen weiteren Dynamit-Süchtling fest zu nehmen , Ist dies geschafft, verlassen wir endlich auch den Tiefpunkt des Spiels :-)

Part 9:

Veröffentlichungsdatum: 05.05.2013

Auf der Alpollo Insel angekommen, müssen wir das wieder grade biegen, was ein Hund verkackt hat, anschließend in unseren Raumfahrtanzug schlüpfen und uns der puren Einfallslosigkeit hingeben.

Part 10:

Veröffentlichungsdatum: 07.05.2013

Heute müssen wir Natalia aus einer brenzligen Lage helfen und die Wiederholungen - allen voran in immer gleich laufenden Kämpfen - überstehen.

Part 11:

Veröffentlichungsdatum: 09.05.2013

Wie kann man schlechtes Gameplay und miese Story noch unattraktiver machen? Richtig, mit einem lamen Bosskampf, der das ganze auch noch anspruchslos strecken soll. Seriously? Leider ja...Obs dann endlich wieder besser wird? Leicht, ja. Die Mine macht jetzt erstmal keinen so schlechten Eindruck. Hoffen wir mal auf brauchbaren Content...

Part 12:

Veröffentlichungsdatum: 11.05.2013

Ob das Spiel nun besser wurde? In der Mine ja, aber das hat sich nach 1 Minute wieder erledigt. Draußen prasselt die geballte Einfallslosigkeit auf einen nieder. Wir müssen Eichhörnchen retten und Dynamit entschärfen. Es ist so lame...

Part 13:

Veröffentlichungsdatum: 13.05.2013

Heute wird Walnuts gestellt, sowie weiteres Dynamit entschärft. Nach dem Bionicles-Kampf mischt sich endlich mal Rex Fury ein und überlistet Chase. Wird er jetzt etwa entkommen?

Part 14:

Veröffentlichungsdatum: 15.05.2013

Überall brennts! Zum Glück hat Chase aber auch noch ein Feuerwehrmann-Kostüm. Und als Feuerlöscher wird das Spiel sogar nochmal annähernd gut!

Part 15:

Veröffentlichungsdatum: 17.05.2013

Es brennt immer noch alles. Auch das Krankenhaus (Kennen wir das nicht von der Wii U Version? Hmm...) Jedenfalls rette ich Hinz und Kunz aus dem Feuer und hab dann sogar das Vergnügen Natalia helfen zu dürfen. Da gibts also schon mal ein Happy End auch wenn dafür nicht wirklich Zeit ist, denn Rex hat das Feuer zur Täuschung gelegt. Sein finales Ziel ist die WELTHERRSCHAFFT!!!...Was, doch nicht? Oh...der will ja nur die Bank ausrauben...okay...

Part 16:

Veröffentlichungsdatum: 19.05.2013

Was für ein Crap! Das Ende ist nicht nur verbuggt, sondern auch noch unzufriedenstellend. Ach, es ist vorbei, also lasst uns keine Worte mehr darüber verlieren...

Lego City Undercover - The Chase Begins

Ein Absolutes Trash Projekt mit vielen Freak Outs. Mit Caleb gemeinsam überleben wir diesen Crap xD